

# INTELLIGENCE ARTIFICIELLE ET EXPÉRIENCE VISUELLE

FFCNCERCERXBD06

PRIX : 1 910 €

DURÉE : 2 JOURS

Pauses et déjeuners offerts



AVANCÉ



ATELIER



FAISABLE À DISTANCE



RÉALISABLE EN ANGLAIS

## PRÉSENTATION

L'accès aux données et la demande de création de contenus est exponentiellement croissante alors que la capacité humaine à les gérer, à les comprendre et à les produire reste constante. Le but de cette formation est de fournir aux utilisateurs les outils nécessaires pour explorer, comprendre, communiquer et générer des données complexes.

La formation introduit les concepts de base de la visualisation, l'analyse, la représentation visuelle et la génération des données. Ces concepts sont nécessaires pour créer des applications et des outils adaptés qui permettent de gérer et d'analyser les flux de données massives avec l'aide de l'intelligence artificielle générative (IAGen).

## OBJECTIFS

- Proposer des solutions pour la visualisation des données et de l'information
- Créer et adapter des représentations visuelles de différentes données et tâches utilisateurs

## PROGRAMME

### Introduction à la visualisation

- Calcul et compréhension de données
- Bande passante cognitive
- Externalisation de cognition

### Taxonomie de la visualisation de données

- Types de données
- « Visite au zoo » de la visualisation
- Taxonomie de méthodes pour la visualisation

### Travaux pratiques : programmer une visualisation interactive

#### Perception & design

- Propriétés de la perception visuelle
- Couleur, forme, Change-Blindness
- Critères esthétiques de la visualisation

#### Interaction et expérience visuelle

- Exploration dynamique de données
- Favoriser la réactivité

#### Génération de contenus visuels

- Création automatique de données
- Limites et risques de l'IA Générative

#### Synthèse et conclusion

## PUBLIC/PRÉREQUIS

Ingénieurs, product owners, chefs de projets, data scientists intéressés par la visualisation des données et de l'information.

Une expérience en programmation : Java, JavaScript, ou Python est nécessaire pour tirer pleinement profit de cette formation.

## RESPONSABLE(S)

### James EAGAN

Enseignant-chercheur à Télécom Paris. Il mène des activités de recherche dans le domaine de la visualisation d'information et de l'interaction homme-machine.

## MODALITÉS PÉDAGOGIQUES

La formation comprend des travaux pratiques qui permettent d'appliquer les notions théoriques abordées.

