



AVANCÉ



ATELIER

RÉALISABLE
EN ANGLAISINTERNET DES OBJETS, SYSTÈMES
CONNECTÉS ET LEURS APPLICATIONS

DÉVELOPPER DES DRIVERS LINUX

FFCNCERCERXIO27

PRIX : 2 580 €

DURÉE : 3 JOURS

Pauses et déjeuners offerts

PRÉSENTATION

La maîtrise du noyau Linux est indispensable pour des projets industriels avancés intégrant du matériel spécifique et nécessitant le développement de drivers. La formation couvre l'architecture, la configuration et la compilation du noyau. Elle explique le développement de drivers pour les principaux cas d'usage, la gestion des ressources via PCI, USB, ou « platform devices » pour ARM, avec le concept de « device tree ». Vous verrez aussi le débogage et le profiling du noyau et des drivers avec GDB et Ftrace.

OBJECTIFS

- Expliquer les principes du noyau Linux (architecture, compilation)
- Présenter l'API de développement du noyau : API de développement module ; drivers en mode caractère, réseau et bloc ; prise en charge des bus PCI, USB et « platform device »
- Expliquer les principes du « device tree »
- Déboguer et profiler le noyau et des drivers

PROGRAMME

Introduction

Présentation de Linux

- Présentation du projet Linux
- Licence
- Architecture Linux (UNIX) (espace utilisateur/noyau)
- Présentation de « systemd »
- Utilisation des sources du noyau Linux : obtention du code source, configuration, compilation native (x86) et croisée (ARM)

L'API du module du noyau

- Rédaction d'un simple module « Hello World » : fonctions « init » et « exit », écrire un Makefile, chargement et déchargement du module à l'aide de « kmod »
- Dépendances des modules
- Utilisation des paramètres de module

Drivers en mode caractère (char drivers)

- Module vs pilote
- Catégories de pilotes (char, bloc, réseau)
- Appels système d'un pilote char (open, release, read, write, ioctl)
- Enregistrement d'un pilote char
- Utilisation des « classes » du noyau
- Utilisation de l'interface CDEV
- Fonctions de verrouillage (« spinlock » et « mutex »)

Gestion du matériel

- Allocation de mémoire
- Gestion des interruptions : ports d'E/S et accès mappé en mémoire, mappage mémoire (l'appel système « mmap »), DMA
- Écriture d'un pilote PCI générique
- Écriture d'un pilote USB simple (HID)

- Utilisation de l'API de périphérique/pilote de la plateforme pour les systèmes embarqués : présentation du « device tree » - DT (avec la plate-forme QEMU/ARM), syntaxe et exemples DT, utilisation de « configs » pour charger une superposition DT

Drivers en mode réseau (net drivers)

- Utilisation du réseau Linux
- Présentation des pilotes réseau
- Structures « net_device » et « net_device_ops »
- Structure « socket buffer » (SKB)
- Écriture et test du pilote réseau factice « faketh »

Drivers en mode bloc (block drivers)

- Driver en mode bloc vs. drivers en mode caractère
- Nouveau framework « blk-mq » (noyau Linux 5.x)
- Écriture d'un simple pilote de bloc (en utilisant un disque virtuel)

Interagir avec l'espace utilisateur

- Limitation de l'approche du « device node »
- Utilisation de « sysfs »
- Utilisation de « udev »
- Écriture de règle udev
- Utilisation de « udevadm »

Débogage des pilotes

- Utilisation de GDB dans l'espace noyau (QEMU/ARM)
- Débogage du noyau statique et d'un driver
- Profilage du noyau et des pilotes avec Ftrace (debugfs) -> trace-cmd

Synthèse et conclusion

PUBLIC/PRÉREQUIS

Développeurs Linux, chefs de projets Linux.

Les participants doivent avoir une base technique assez solide en utilisation de Linux comme plateforme de développement, utilisation du « shell » Linux (bash) et avoir un bon niveau en langage C afin de tirer pleinement profit de cette formation.

RESPONSABLE(S)

Guillaume DUC

Enseignant-chercheur à Télécom Paris, spécialiste de la sécurité des systèmes embarqués. Il intervient dans de nombreux cours autour des thématiques Linux embarqué (création de distributions embarquées, pilotes de périphériques, etc.).

Rémi SUBRA

Expert technique chez Smile ECS (Embedded and Connected Systems). Spécialiste de l'intégration Linux, principalement avec Yocto, pour répondre aux besoins de chaque projet (configuration système, mise à jour, drivers, etc.). 20 ans d'expériences dans différents secteurs d'activité. Il est intervenu à différents stades de développement d'un système embarqué (bringup, développement, production, mco/mcs).

MODALITÉS PÉDAGOGIQUES

Exposés théoriques et nombreux travaux pratiques, avec retours d'expérience d'experts dans l'industrie. La formation a le gros avantage d'associer un travail pratique à chaque concept présenté.

Elle est basée sur une machine virtuelle (VirtualBox) ce qui garantit l'installation sur des PC Linux ou Windows. Elle peut être réalisée sur place, à distance ou de manière hybride.

La plupart des TP sont réalisés sur architecture x86. Les travaux pratiques liés à l'architecture ARM sont réalisés sur QEMU.